
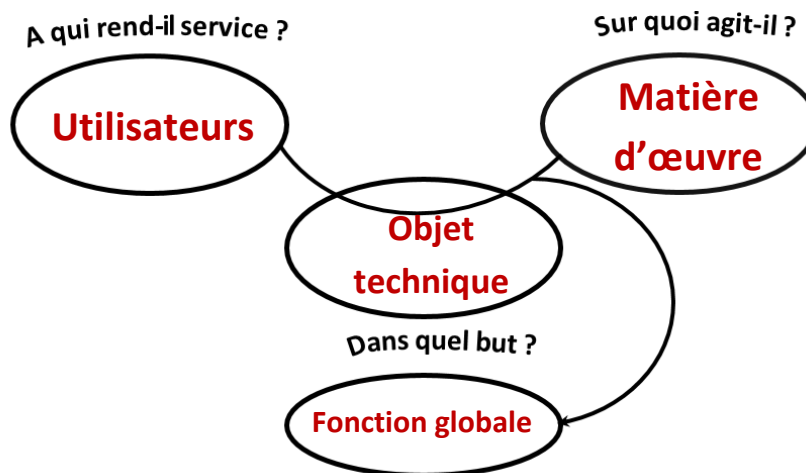


4 ^{ème}	Technologie	Séquence 13 - Du besoin au cahier des charges	Îlot n°.....
Problématique : <i>Quels outils d'analyse pour énoncer le besoin?</i>			
Compétences travaillées :			
<ul style="list-style-type: none">• Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes.• Respecter une procédure de travail garantissant un résultat en respectant les règles de sécurité et d'utilisation des outils mis à disposition.• Analyser le fonctionnement et la structure d'un objet, identifier les entrées et sorties.			
			Bilan de la séance 1

Bilan de la séance 1

1. L'analyse du besoin

Depuis toujours, l'homme a un besoin, il exploite les objets qu'il trouve dans la nature pour les transformer en objets technique.



L'analyse du besoin va vous permettre de trouver :

- **La fonction globale** (*pourquoi l'objet technique a-t-il été inventé ?*)
- **La matière d'œuvre** (*sur quoi agit l'objet technique agit-il ?*)
- **L'utilisateur** (*à qui l'objet technique rend-il service ?*)

On représente les réponses à ces trois questions à l'aide d'un outil d'analyse suivant, appelé « **bête à cornes** ». Cet outil d'analyse permet de représenter graphiquement **l'expression du besoin**.

2. Quelques définitions :

- **La fonction d'usage**, c'est le service rendu à un produit. Pour connaître la fonction d'usage on se pose la question suivante : **à quoi cela sert-il ?**
- **La fonction d'estime** est liée au goût de l'utilisateur et peut être ressentie différemment d'un utilisateur à un autre. La fonction d'estime est en rapport étroit avec le style de l'objet (forme, matières, modes, couleurs ...) En conclusion, la fonction d'estime est donnée par la question : **Est-ce que l'objet me plaît et pourquoi il me plaît ?**
- **Une contrainte** est une obligation à respecter lors de la conception d'un objet.
- **Fonction globale** : La fonction globale d'un système énonce ce pour quoi le système a été conçu.
- **Matière d'œuvre** : C'est l'élément sur lequel agit le système. Il existe plusieurs types de matière d'œuvre :
 - matérielles : pièces, constituants, marchandises...
 - informationnelles : données, valeurs, fichiers...
 - énergétiques : électricité, énergie mécanique...